

## Игра «Армейские будни» (2-4 классы).

**Цель:** повышение уровня гражданско – патриотического воспитания учащихся; повышения уровня физической подготовки учащихся; пропаганда здорового образа жизни, привлечение учащихся к систематическим занятиям физическими упражнениями и спортом.

### **Задачи:**

- укрепление здоровья детей;
- повышение физической подготовленности и двигательной активности учащихся;
- пропаганда здорового образа жизни среди учащихся;
- развитие и укрепление дружбы среди детей и родителей, повышение общей культуры;
- воспитание волевых качеств.

Мероприятие проводилось в спортивном зале. Центр помещения, где будет происходить действие – свободен, а по периметру зала расставлены стулья для гостей и зрителей. С одной стороны ставят стол для членов жюри.

**Учитель:** Защитник Отечества! Как гордо звучат эти слова! Защита Отечества – долг каждого гражданина, почётная обязанность каждого мужчины. Я поздравляю всех парней и мужчин в нашем зале и желаю нашим защитникам счастья безграничного, здоровья богатырского и любви вечной! Ну и конечно же победы в нашем сегодняшнем соревновании «Армейские будни». Мы надеемся, что наша конкурсная программа отвлечёт вас от повседневных забот и принесёт хорошее настроение.

В нашем конкурсе примут участие две команды, которые в ходе испытаний должны доказать свое право называться военным отрядом – слаженным, дружным и боеспособным.

Представление команд.

Команда №1 «Лётчики»

Команда №2 «Танкисты»

Судить сегодня ваши подвиги будет жюри: \_\_\_\_\_

Итак, команды и жюри представлены, поэтому можем начинать!



### 1. Конкурс «Поворята»

**Реквизит:** конверты, в которых лежат буквы, составляющие какое-либо «съедобное» слово (например, «морковь»); лист бумаги и ручка.

Команды получают конверты. **Задача участников – как можно быстрее собрать из букв слово.** После этого на листочке нужно написать как можно больше блюд, в которых присутствует этот ингредиент. Задачу можно усложнить: командам выдать не один конверт, а несколько. Из составленных слов ребята должны составить рецепт какого-либо блюда.

### 2. Конкурс «Пройти по болоту»

Участники передвигаются по «кочкам», роль которых выполняют листы картона. Главное, не упасть в болото.



### 3. Конкурс «Стрелки»

**Реквизит:** скрепки, банка.

Каждый желающий получает несколько скрепок (10-15). **Задача – закинуть их в банку с определенного расстояния.** Победит тот, кто закинет больше. Скрепки можно кидать по отдельности каждую, можно – сразу все, в зависимости от установленных правил

### 4. Конкурс «Переправа»

Капитан с помощью обруча всю свою команду по одному переправляет на «другой берег».



### 5. Конкурс «Бег с тремя мячами»

На линии старта первый берет удобным образом 3 мяча (футбольный, волейбольный и баскетбольный). По сигналу бежит с ними до поворотного флажка и складывает возле него мячи. Назад он возвращается пустой. Следующий участник бежит пустым до лежащих мячей, поднимет их, возвращается с ними назад к команде и, не добежав 1 м, кладет их на пол.

### 6. Конкурс «Цепь»

За отведенное время изготовить цепь с помощью скрепок. Чья цепь окажется длиннее — побеждают в конкурсе.

### 7. Конкурс «Репка»

Участвуют по 6 детей из каждой команды. Это — дед, бабка, Жучка, внучка, кошка и мышка. У противоположной стены зала 2 стульчика. На каждом стульчике сидит репка — ребенок в шапочке с изображением репки.

Игру начинает дед. По сигналу он бежит к репке, обегает ее и возвращается, за него цепляется (берет его за талию) бабка, и они продолжают бег вдвоем, вновь огибают репку и бегут назад, затем к ним присоединяется внучка и т. д. В конце игры за мышку цепляется репка. Выигрывает та команда, которая быстрее вытянула репку.

### 8. Конкурс «Гонка обручей»

Играющие делятся на равные команды и строятся в шеренги вдоль боковых линий площадки. На правом фланге каждой команды стоит капитан; на него надето 10 гимнастических обручей. По сигналу капитан снимает с себя первый обруч и передает его через себя сверху вниз или наоборот и передает очередному игроку. В это же время капитан снимает с себя второй обруч и передает его соседу, который, выполнив задание, передает обруч дальше. Таким образом, каждый игрок, передав обруч соседу, тут же получает новый обруч. Замыкающий игрок в шеренге надевает все обручи на себя. Команда, игроки которой быстрее выполняют задание, получает выигрышное очко. Выигрывает команда, игроки которой дважды выигрывают.



### 9. Конкурс «Проверка на вежливость»

Этот конкурс с подвохом и проводится только один раз. Перед началом состязаний мальчиков перед ними проходит девочка и как бы случайно роняет платок. Выигрывает тот мальчик, который догадался поднять платок и вежливо вернуть

девочке. После этого объявляется, что это и был конкурс. Вариант: если конкурс между двумя командами, то балл присуждается той, из которой был самый вежливый мальчик.

### **10. Конкурс «Поезд»**

Игроки каждой команды держатся друг за друга и образуют одну цепь при помощи согнутых в локтях рук. Впереди цепи становятся более сильные и ловкие участники – «заводные». Став друг против друга, «заводные» также берут друг друга за согнутые в локтях руки и тянут каждый в свою сторону, стараясь или разорвать цепь противника, или перетянуть её за намеченную линию. Правило: тянуть начинают точно по сигналу.

### **11. Конкурс по сюжету народных сказок**

Дети делятся на две команды. Ведущий говорит первые слова из названия народных сказок, участники должны сказать это название целиком. Выигрывает та команда, которая даст больше правильных ответов.

1. Иван Царевич и серый ... (волк)
2. Сестрица Аленушка и братец ... (Иван)
3. Финист — Ясный ... (сокол)
4. Царевна — ... (Жаба)
5. Гуси — ... (Лебеди)
6. По щучьему ... (велению)
7. Мороз ... (Иванович)
8. Белоснежка и семь ... (гномов)
9. Конек — ... (Горбунок)

### **12. Конкурс «Диверсанты»**

На территории штаба были пойманы диверсанты. Необходимо провести их допрос. Для этого от каждой команды приглашаются по одному участнику, которые в течение минуты внимательно рассматривают друг друга. После этого ребята становятся друг к другу спиной. Ведущий по очереди задает каждому вопросы, касающиеся внешнего вида соперника. Например, какого цвета рубашка на сопернике? Что одето на ногах? Сколько пуговиц и т.п. Кто больше даст правильных ответов, тот и стал победителем конкурса.

### **13. Конкурс «Шифровка»**

Ребятам выдаются листы с зашифрованными текстами. Расшифровать их поможет компьютерная клавиатура. Тексты записаны на листах английскими буквами. Для расшифровки необходимо найти данную букву на клавиатуре и посмотреть, какой русской букве она соответствует.

### **14. Конкурс «Эполеты»**

Погоны или эполеты заранее вырезаются из плотной бумаги. Задача участников заключается в том, чтобы, положив эполеты на плечи, добежать до командира, отдать честь ему и вернуться назад.

## 15. «Перетягивание каната»



Вот и закончилось наше соревнование. И прежде, чем мы узнаем его итоги, хочу обратиться к нашим будущим Защитникам Отечества.

«Пусть ты и не служил пока,  
Ты - стойкий, сильный, не капризный,  
Глаз - зорок и тверда - рука,  
Защитник будущий Отчизны!  
Ведь если предстоит войне  
Внести в наш дом огонь, разруху,  
Стоять не будешь в стороне -  
МАТЬ защитишь, сестру, подругу!  
А чтобы победить опять,  
Ты будь здоровым, умным, бодрым:  
Учись старательно на «пять»  
И занимайся больше спортом!»

## Оглашение результатов и награждение

